

De Weg Naar Veiligheid© Een Salsaparilla Spelconcept



De Weg Naar Veiligheid© een Salsaparilla-spel gemaakt voor VolkerWessels

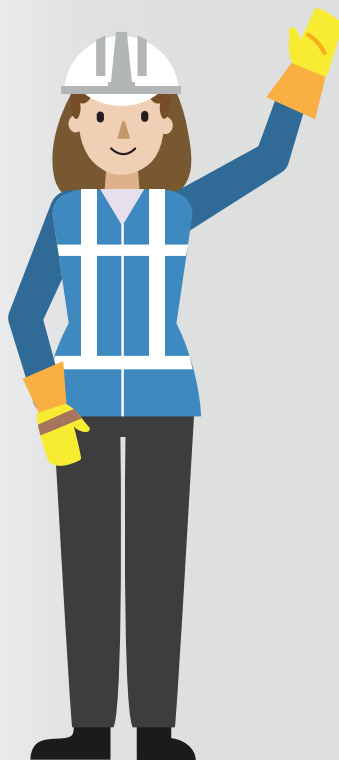
De Weg Naar Veiligheid© is een speciaal voor VolkerWessels ontwikkeld spel waarin je als groep met elkaar in gesprek gaat over veiligheid. Over regels, dilemma's en over gedrag.

Feiten en cijfers

- Productietijd (van concept tot oplevering): **2 maanden**
- Aantal spellen: **625**
- Bereik: **12.500 medewerkers**
- Hergebruik mogelijk: **ja**

We willen graag dat mensen eerlijk zijn tegen elkaar, praten over de risico's die ze nemen en lopen, elkaar aanspreken en elkaar helpen. Aan het eind van het spel willen we graag dat iedere speler een verbeteractie bedenkt. Een actie die morgen ingevoerd kan worden waarmee jouw directe werkomgeving veiliger wordt.

Uiteraard gaat het in **De Weg Naar Veiligheid©** ook om het winnen van het spel. Welk team komt als eerste aan bij de veilige werkomgeving?



Belangrijkste kenmerken:



- **Veiligheid is van iedereen!** Niet alleen van de veiligheidscoördinator.
- **Game interventies** maken onveilig gedrag herkenbaar en beleefbaar.
- **Game based change** kan voor blijvende gedragsverandering zorgen op de werkvloer.

Wanneer het veiligheidsgedrag van medewerkers moet worden beïnvloed, zijn game based interventies de beste manier om de aandacht te trekken en vast te houden. In de afgelopen 10 jaar heeft Salsaparilla met enige regelmaat opdrachten uitgevoerd waarbij het veiligheidsgedrag van medewerkers moest worden beïnvloed. Door deze ruime ervaring hebben wij game based interventies ontwikkeld die verrassende resultaten geven.

Hier zijn een aantal redenen voor aan te wijzen:

1. **Het geeft een ervaring naast de papieren werkelijkheid. Hierdoor beklijft het beter.**
2. **Het is leuk. Hierdoor komt er positieve energie vrij die je koppelt aan het onderwerp veiligheid. Daardoor ga je het ook in de toekomst serieuzer nemen.**
3. **Het verbindt. Door in groepen te werken praat je met elkaar, deel je best practises en leer je van elkaar.**

Er is in veel productie-omgevingen een groot verschil tussen de papieren wereld: de wereld waarin is uitgeschreven hoe men zich met veiligheid bezig moet houden en de praktijk van alledag. In de praktijk worden de papieren regels met regelmaat overtreden. In veel organisaties is veiligheid "belegd" bij de veiligheidsafdeling, bij de staf. Nu is het "hun" probleem geworden. Veiligheid is het werk van de SHE coördinator- maar veiligheid gaat over levens! Veiligheid is altijd van iedereen! In een game interventie kunnen we dat iedere deelnemer laten voelen- dat maakt onze interventies in deze omgeving zo effectief.



Hoe werkt het spel

De teams trekken als eerste hun rolkaart. Je kunt "bouwer" of "sloper" zijn in dit spel. Het spelbord is een landkaart. Op deze kaart moeten de Bouwers een weg leggen van start naar finish. De slopers hebben als opdracht om ervoor te zorgen dat die weg er vooral NIET komt. Als een team aan de beurt is dan mag het óf een kaart aanleggen op het spelbord óf een ander team pesten door een kaart bij hen neer te leggen zodat zij een beurt moeten overslaan. Iedere kaart die een team wil spelen bevat een vraag of een opdracht op de achterkant van de kaart. Het team moet deze opdracht eerst goed beantwoorden/uitvoeren voordat ze hun speelkaart mogen spelen.

Er zijn 4 categorieën vragen/opdrachten in dit spel:

1. Kennisvragen
2. Doe-opdrachten
3. Praktijkvragen (op basis van foto's)
4. Truth or dare vragen (gewetensvragen waarin we vragen om een eerlijk antwoord op een veiligheidsdilemma)

Spel specificaties

Aantal spelers:	6 - 20 personen (verdeeld over 3 - 5 teams)
Tijdsduur:	1,5 - 2 uur.
Begeleiding:	Een door ons getrainde spelleider vanuit uw eigen organisatie.
Benodigheden:	Tafel, stoelen en een laptop (evt + beamer).

Maatwerk

In het spel zijn 64 vragen en opdrachten verwerkt. Deze worden gekoppeld aan een Q&R code die op de achterkant van de speelkaarten wordt gedrukt. Om een kaart te mogen spelen moet het betreffende team eerst de vraag die bij deze kaart hoort goed beantwoorden. Deze vragen/opdrachten worden in overleg met u opgesteld en in het spel verwerkt. U kunt dus heel makkelijk een nieuwe versie van het spel (laten) maken.

SLOPER

OPDRACHT

ANTI WAVE

PRAKTIJKVRAAG

KENNI SVRAAG

Reacties tijdens en na afloop

Er zijn vooral heel veel enthousiaste reacties binnengekomen.

Een greep uit de reacties:

- *"De sessies op de Veiligheidsdag zijn met veel enthousiasme verlopen. Leuk om te doen, leerzaam, verrassende inzichten vanuit de groep en goed voor veiligheidsbesef. Al met al een goede bijdrage aan de veiligheidscultuur!"*
- *"Het was een mooie dag. Wat een geweldig leuk spel. Heb het een keer of vier met verschillende groepen gespeeld. Iedereen was enthousiast. Echt top!"*
- *"Het was een leuke, dynamische ochtend, waarin het spel inderdaad tot de juiste discussies heeft geleid."*
- *"Op een speelse manier mensen uitdagen om over veiligheid in gesprek te komen en hun kennis te toetsen."*
- *"Ieder was zeer tevreden over de luchtige wijze waarop veiligheid op deze manier behandeld werd. En toch informatief en leerzaam."*

Hoe de samenwerking met Salsaparilla is ervaren door VolkerWessels

"De samenwerking was top. Zeer creatief, snel schakelen bij wijzigingen, altijd een luisterend oor, zeggen wat er wel en wat er niet kan...heel hard werken met de planning en deadlines altijd scherp voor ogen! Dat typeert de samenwerking met Salsaparilla." **Daan Thijssen**, Manager Veiligheid VolkerWessels



De Weg Naar Veiligheid© voor uw organisatie?

Neem contact op met Marco Tankink Salsaparilla

06 21 50 67 51

marco.tankink@salsaparilla.nl

www.salsaparilla.nl

Meer weten?

Neem contact met ons op!

In de afgelopen jaren ontwikkelde Salsaparilla game based change interventies voor de volgende organisaties:

